



1. Défaussez 1 chameau et 1 sous pour gagner 3 points (4 fois max)
2. Donnez 1 chameau à un adversaire (ou à la banque), il vous donne une carte (tirée au hasard).
3. Se joue au tour de l'adversaire. Après le lancé de dés de son adversaire vous faites le choix en premier.
4. Donnez 1 sous à un adversaire (ou à la banque), il vous donne 2 chameaux
5. Donnez 1 chameau à un adversaire (ou à la banque), il vous donne 3 sous
6. Si vous avez un cubes sur les 3 niveaux vous gagnez 6 points. La carte peut être jouée juste après avoir mis un cube sur le niveau 3
7. Dépensez un sous pour détruire un bâtiment et construire gratuitement celui le plus à sa droite
8. Donnez 1 sous à un adversaire (ou à la banque), il vous donne une carte (tirée au hasard).
9. Perdez 2 point de victoire pour prendre 1 chameau et 1 sous. Vous pouvez faire cela maximum 3 fois.