

# Tom Bombadil

## Tour de Jeu:

1. Piocher des tuiles événement jusqu'à retourner un symbole activité

*Si le premier symbole retourné est bénéfique, alors ajouter un ennemi*

2. Avancer le marqueur activité concerné

3. Effectuer une et une seule de ces actions:

- ❖ Jouer 1 carte (blanche ou grise) ou 2 cartes (1 blanche et 1 grise)
- ❖ Reculer Tom d'une case vers la lumière
- ❖ Piocher 2 cartes hobbits

❖ **Vaincre instantanément l'ennemi le plus à gauche**

❖ **Doser un pion compagnon sur le champ de bataille**

**A n'importe quel moment du jeu**

➤ Jouer une carte Gandalf en payant 5x 

**...Et à tout moment durant son tour:**

• **Vaincre le premier ennemi de gauche de la file en remplissant les conditions de la carte.**

• **Appeler un compagnon sur un champ de bataille en payant son coût**

Peut piocher 2 cartes hobbit supplémentaires lorsqu'un plateau scénario est terminé

