



HADARA + EXTENSIONS - RÉSUMÉ D'UNE ÉPOQUE


PHASE A

Déterminer le Premier Joueur et positionner la roue 


Tous les joueurs piochent 2 cartes face cachée
(Continuez jusqu'à ce que tous les joueurs aient pioché 1 fois dans chaque pile.) 


Revenu 

Prendre / Utiliser 1 Marché (petit ou grand) 


Prendre 1 colonie 


OU

Construire 1 Monument 

Sculpter 1 buste 


OU

Prendre 1 jeton docteur contre la Peste
(Optionnel et possible qu'aux époques I et II) 


À tour de rôle, prendre 1 carte face visible
(Continuez jusqu'à ce que toutes les cartes aient été prises.) 


Revenu 

Prendre / Utiliser 1 Marché (petit ou grand) 


Prendre 1 colonie 

OU

Construire 1 Monument 

Sculpter 1 buste 

OU

Alimentation (nécessite 1 nourriture par carte) 

Acheter un sceau argenté et/ou doré
(Vous pouvez en acheter plusieurs au cours d'une même étape)

	I	II	III
	4 	9 	20 
	6 	12 	30 

PHASE B