

# Sam Gamgee



Ne peut subir qu'un seul  
dommage lorsqu'il lance le  
dé

## Tour de Jeu:

1. Piocher des tuiles événement jusqu'à retourner un symbole activité

*Si le premier symbole retourné est bénéfique, alors ajouter un ennemi*

2. Avancer le marqueur activité concerné


3. Effectuer une et une seule de ces actions:

- ❖ Jouer 1 carte (blanche ou grise) ou 2 cartes (1 blanche et 1 grise)
- ❖ Reculer Sam d'une case vers la lumière
- ❖ Piocher 2 cartes hobbits

❖ **Dainere instantanément l'ennemi le plus à gauche**

❖ **Poser un pion compagnon sur le champ de bataille**

**A n'importe quel moment du jeu**

➤ Jouer une carte Gandalf en payant 5x 

**...Et à tout moment durant son tour:**

• **Dainere le premier ennemi de gauche de la file en remplissant les conditions de la cartes.**

• **Appeler un compagnon sur un champ de bataille en payant son coût**

