


## Règles

Lorsqu'un bâtiment avec un  est construit, lancez un D6 et appliquez l'effet correspondant ci-dessous



# Little Bird



Dites: « Rou rou rou »  
Vous vous êtes fait  
pigeonné (pas d'effet)



Récupérez 1 ressource  
(au choix)



Récupérez 2 ressources  
(au choix)



Remplacez une tuile  
bâtiment sur le chantier  
par un autre bâtiment


(vous tirez 2 tuiles au hasard parmi les bâtiments hors jeu et en choisissez une)



Piochez et gardez 2  
cartes Objectifs

(vous ne pouvez pas les échanger même si l'objectif n'est pas faisable)



Annulez les  obtenus par le dernier bâtiment construit. Reprenez un de vos pions du chantier puis rejouez le.