

Une fois par partie

Frodon Baggins

Après que le joueur actif ait révélé ou exécuté une tuile ou une carte, Frodon peut avancer un marqueur activité d'une case et en garder le bénéfice pour lui.

pouvoir

Une fois par partie

Merry

Durant son tour, Merry peut battre instantanément tous les ennemis de la ligne ennemi demandant des jetons de vie pour être battus

pouvoir

Une fois par partie

Sam Gamgee

Lorsqu'un événement est sur le point de se produire, Sam peut lancer un dé pour l'annuler. Il en subit alors pleinement toutes les conséquences

pouvoir

Une fois par partie

Pippin

Durant son tour, Pippin peut jouer jusqu'à 4 cartes blanches/grises au lieu des 2 habituelles

pouvoir